



MÁSTER UNIVERSITARIO EN CIENCIAS Y TECNOLOGÍAS DE LA COMPUTACIÓN

Guía de Aprendizaje Información al estudiante

DATOS DESCRIPTIVOS

ASIGNATURA:	Proyecto Fin de Máster
Nombre en inglés:	Final Master's Project
MATERIA:	Proyecto Fin de Máster
CARÁCTER:	Obligatoria
TITULACIÓN:	Máster Universitario en Ciencias y Tecnologías de la Computación
SEMESTRE:	Segundo
ESPECIALIDAD:	

CURSO ACADÉMICO	2014-2015		
PERIODO IMPARTICIÓN:	Septiembre – Enero	Febrero – Junio	
		X	
IDIOMA IMPARTICIÓN:	Sólo Castellano	Sólo Inglés	Ambos
			X

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS PARA PODER SEGUIR CON NORMALIDAD LA ASIGNATURA	
OTROS RESULTADOS DE APRENDIZAJE NECESARIOS	Conocimientos previos equivalentes a los grados de Ingeniería de Computadores, Ingeniería Informática e Ingeniería del Software

DEPARTAMENTOS:	Matemática Aplicada a la Tecnología de la Información y las Comunicaciones Sistemas Informáticos	
PROFESORADO		
NOMBRE Y APELLIDOS (C = Coordinador)	DESPACHO	Correo electrónico
Jesús García López de Lacalle (C)	6103	jglopez@etsisi.upm.es
Profesores que imparten asignaturas del Máster		

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

COMPETENCIAS Y NIVEL ASIGNADAS A LA ASIGNATURA		
CÓDIGO	COMPETENCIA GENERAL	NIVEL
CG3	Gestión económica y administrativa	3 (E)
CG5	Organización y planificación	4 (E)
CG6	Trabajo en contextos internacionales	4 (E)
CG7	Uso de la lengua inglesa	4 (E)
CG10	Iniciativa y capacidad emprendedora	4 (E)
CG11	Motivación por la calidad	4 (E)
CG13	Reconocimiento a la diversidad y la multiculturalidad	3 (E)
CG15	Respeto al medio ambiente	3 (E)

COMPETENCIAS Y NIVEL ASIGNADAS A LA ASIGNATURA		
CÓDIGO	COMPETENCIA ESPECÍFICA	NIVEL
CE1	Capacidad para aplicar las teorías, modelos y técnicas actuales en la identificación, análisis, diseño y documentación de soluciones informáticas	4 (E)
CE2	Capacidad para desarrollar y dirigir proyectos de investigación en campos específicos de la ingeniería informática: modelos de computación, sistemas inteligentes o sistemas avanzados software	4 (E)
CE3	Capacidad para analizar y planificar nuevas propuestas para el diseño y desarrollo de aplicaciones y servicios informáticos en sistemas con arquitecturas específicas conectados en red	4 (E)
CE4	Capacidad para sintetizar y exponer de manera clara los resultados de un trabajo de investigación a públicos especializados y no especializados	4 (E)

T: Se trabaja la competencia en la asignatura
E: Se evalúa la competencia en la asignatura

CÓDIGO	RESULTADOS DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA	COMPETENCIA RELACIONADA
RA1	Organiza y planifica los procesos de investigación y las soluciones que propone y está motivado por la calidad y mejora de los resultados científicos y tecnológicos	G5 y G11
RA2	Trabaja con fuentes bibliográficas procedentes de culturas diversas	G6, G7 y G13
RA3	Muestra iniciativa y capacidad emprendedora para abordar problemas de investigación	G10
RA4	Es consciente del potencial de la Ciencias y Tecnologías de la Computación para la optimización de los recursos naturales	G15
RA5	Es capaz de desarrollar y dirigir proyectos de investigación, aplicando teorías, modelos y técnicas actuales en la identificación, análisis, diseño y documentación de soluciones informáticas	E1 y E2
RA6	Es capaz de analizar y planificar nuevas propuestas de diseño y desarrollo de aplicaciones y servicios	E3
RA7	Es capaz de sintetizar y exponer de manera clara los resultados de un trabajo de investigación a públicos especializados y no especializados	E4

CONTENIDOS Y ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

CONTENIDOS ESPECÍFICOS (TEMARIO)	
TEMA	APARTADOS
Tema 1.	Documentación
Tema 2.	Desarrollo del trabajo de investigación
Tema 3.	Redacción de la memoria

BREVE DESCRIPCIÓN DE LAS MODALIDADES ORGANIZATIVAS UTILIZADAS Y MÉTODOS DE ENSEÑANZAS EMPLEADOS	
TUTORÍAS	Se sigue el método expositivo / lección magistral . El profesor expone verbalmente los conceptos del trabajo elegido por el estudiante y le orienta sobre la forma de abordarlo.
TRABAJO FINAL	Como trabajo final del máster, los alumnos deberán elaborar un trabajo de investigación y deberán defenderlo exponiéndolo oralmente en público. Los procesos relativos a este trabajo, desde la aprobación de anteproyecto hasta el nombramiento del tribunal y el formato de la defensa del proyecto, están regulados por la Normativa de Proyectos Fin de Máster.

RECURSOS DIDÁCTICOS	
BIBLIOGRAFÍA	La aportada por el tutor y por el autor del proyecto
RECURSOS WEB	Página web de la titulación
EQUIPAMIENTO	Aula multifunción

SISTEMA DE EVALUACIÓN DE LA ASIGNATURA

EVALUACIÓN		
REF	INDICADOR DE LOGRO	Relacionado con RA
I1	Organiza y planifica los procesos de investigación y las soluciones que propone y está motivado por la calidad y mejora de los resultados científicos y tecnológicos	RA1
I2	Trabaja con fuentes bibliográficas procedentes de culturas diversas	RA2
I3	Muestra iniciativa y capacidad emprendedora para abordar problemas de investigación	RA3
I4	Es consciente del potencial de la Ciencias y Tecnologías de la Computación para la optimización de los recursos naturales	RA4
I5	Es capaz de desarrollar y dirigir proyectos de investigación, aplicando teorías, modelos y técnicas actuales en la identificación, análisis, diseño y documentación de soluciones informáticas	RA5
I6	Es capaz de analizar y planificar nuevas propuestas de diseño y desarrollo de aplicaciones y servicios	RA6
I7	Es capaz de sintetizar y exponer de manera clara los resultados de un trabajo de investigación a públicos especializados y no especializados	RA7

BREVE DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES QUE SE EVALÚAN	MOMENTO	LUGAR	PESO EN LA CALIFICACIÓN
Proyecto Final de Máster	En cualquier momento		100%
Defensa oral del Proyecto	A propuesta del Presidente del Tribunal	Sala de Grados	

DESCRIPCIÓN GENERAL DE LAS ACTIVIDADES QUE SE EVALÚAN Y DE LOS CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

El alumno podrá presentar su anteproyecto en cualquier momento, avalado por el tutor propuesto.

El alumno podrá presentar en cualquier momento su Proyecto Fin de Máster, autorizado por su tutor.

El presidente del tribunal determinará el lugar y hora para la defensa del Proyecto.

CRONOGRAMA DE TRABAJO DE LA ASIGNATURA

SEMANA	Tema	Trabajo Individual	Actividades de Evaluación	Horas
1	Anteproyecto	10h de trabajo		10
2..13	Tema 1, 2 y 3	350h de trabajo		350
14			Presentación de Proyecto	
15			Preparación y defensa del Proyecto	15