

ANX-PR/CL/001-02
GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

Propiedad intelectual y sistemas intensivos en software

CURSO ACADÉMICO - SEMESTRE

2015-16 - Segundo semestre

Datos Descriptivos

Nombre de la Asignatura	Propiedad intelectual y sistemas intensivos en software
Titulación	61AD - Master Universitario en Ciencias y Tecnologías de la Computación
Centro responsable de la titulación	E.T.S. de Ingeniería de Sistemas Informáticos
Semestre/s de impartición	Segundo semestre
Módulo	Modulo 3b
Materia	Materia innovación en ingeniería del software
Carácter	Optativa
Código UPM	613000075
Nombre en inglés	Intellectual property and software intensive systems

Datos Generales

Créditos	6	Curso	1
Curso Académico	2015-16	Período de impartición	Febrero-Junio
Idioma de impartición	Castellano	Otros idiomas de impartición	

Requisitos Previos Obligatorios

Asignaturas Previas Requeridas

El plan de estudios Master Universitario en Ciencias y Tecnologías de la Computación no tiene definidas asignaturas previas superadas para esta asignatura.

Otros Requisitos

El plan de estudios Master Universitario en Ciencias y Tecnologías de la Computación no tiene definidos otros requisitos para esta asignatura.

Conocimientos Previos

Asignaturas Previas Recomendadas

El coordinador de la asignatura no ha definido asignaturas previas recomendadas.

Otros Conocimientos Previos Recomendados

Será deseable que el alumno/a disponga de una base en ingeniería del software y en sistemas intensivos en software

Competencias

B3 - Definir, evaluar y mejorar los procesos software en una organización, analizando objetivamente los procesos versus los estándares y normas aplicables

E3 - Capacidad para sintetizar y exponer de manera clara los resultados de un trabajo de investigación a públicos especializados y no especializados

G11 - Razonamiento crítico

G2 - Gestión de la información

G6 - Trabajo en contextos internacionales

Resultados de Aprendizaje

RA66 - RA68 - Identifica las fuentes de información de conocimientos jurídicos actualizados relacionados con la propiedad intelectual

RA1 - 1. Dotar al alumno de la capacidad para valorar el entorno en que se realiza el desarrollo de productos intensivos en software

RA63 - RA71 - Interpreta las normas y estándares desde la perspectiva técnica y legal

RA64 - RA72 - Revisa las implicaciones de la elección de licencia sobre la colaboración empresarial

RA65 - RA70 - Distingue las implicaciones de la propiedad intelectual en la interoperabilidad

RA34 - 6. Valorar con precisión las implicaciones de la elección de licencia sobre el software

Profesorado

Profesorado

Nombre	Despacho	e-mail	Tutorías
Anguera De Sojo Hernandez, Aurea Maria	8307	aureamaria.angueradesojo@upm.es	Los horarios aparecerán en moodle
Fernandez Aller, María Celia (Coordinador/a)	8306	mariacelia.fernandez@upm.es	Los horarios aparecerán en moodle
Garbajosa Sopeña, Juan	1205	juan.garbajosa@upm.es	Los horarios aparecerán en moodle

Nota.- Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

Descripción de la Asignatura

Esta asignatura estudia todos los aspectos más relevantes relacionados con la Propiedad intelectual en los sistemas intensivos en software.

Temario

1. La propiedad intelectual: concepto, sujetos, contenido, protección.
2. La propiedad industrial: concepto e implicaciones.
3. Elección de licencias: software y colaboración empresarial
4. Propiedad intelectual, interoperabilidad y estándares

Cronograma

Horas totales: 59 horas

Horas presenciales: 59 horas (37.8%)

Peso total de actividades de evaluación continua:
100%

Peso total de actividades de evaluación sólo prueba final:
100%

Semana	Actividad Presencial en Aula	Actividad Presencial en Laboratorio	Otra Actividad Presencial	Actividades Evaluación
Semana 1	Propiedad intelectual: concepto, sujetos, contenido, protección Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Ejercicios prácticos sobre propiedad intelectual Duración: 01:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	
Semana 2	Propiedad intelectual: concepto, sujetos, contenido, protección Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Ejercicios prácticos sobre propiedad intelectual Duración: 01:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	
Semana 3	Propiedad intelectual: concepto, sujetos, contenido, protección Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Ejercicios prácticos sobre propiedad intelectual Duración: 01:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	
Semana 4	Propiedad intelectual: concepto, sujetos, contenido, protección Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Ejercicios prácticos sobre propiedad intelectual Duración: 01:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	
Semana 5	Propiedad intelectual: concepto, sujetos, contenido, protección Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Ejercicios prácticos sobre propiedad intelectual Duración: 01:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	
Semana 6	propiedad industrial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Ejercicios prácticos sobre propiedad industrial Duración: 01:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	Entrega de trabajo colaborativo en moodle. En esta actividad, el profesorado pretende evaluar los resultados de aprendizaje 1, 34, 63, 64, 66 Duración: 10:00 TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación continua Actividad presencial
Semana 7	propiedad industrial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
Semana 8	propiedad industrial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
Semana 9	propiedad industrial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			

Semana 10	Conferencia sobre Software Libre Duración: 03:00 OT: Otras actividades formativas			
Semana 11	Elección de licencias: software y colaboración empresarial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Elección de licencias: software y colaboración empresarial Duración: 01:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	
Semana 12	Elección de licencias: software y colaboración empresarial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Elección de licencias: software y colaboración empresarial Duración: 01:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	
Semana 13	Elección de licencias: software y colaboración empresarial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Elección de licencias: software y colaboración empresarial Duración: 01:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	
Semana 14	Elección de licencias: software y colaboración empresarial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Elección de licencias: software y colaboración empresarial Duración: 01:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	
Semana 15	Propiedad intelectual: interoperabilidad y estándares Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Propiedad intelectual: interoperabilidad y estándares Duración: 01:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	Elaboración de trabajo monográfico. En esta actividad se pretende evaluar los resultados de aprendizaje nº1, 34, 63, 64, 65, 66 Duración: 03:00 TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua Actividad presencial
Semana 16	Propiedad intelectual: interoperabilidad y estándares Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Propiedad intelectual: interoperabilidad y estándares Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Examen Final. En esta actividad se evaluarán, como es lógico, todos y cada uno de los resultados de aprendizaje. Duración: 03:00 EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación sólo prueba final Actividad presencial
Semana 17				

Nota.- El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura que puede sufrir modificaciones durante el curso.

Nota 2.- Para poder calcular correctamente la dedicación de un alumno, la duración de las actividades que se repiten en el tiempo (por ejemplo, subgrupos de prácticas") únicamente se indican la primera vez que se definen.

Actividades de Evaluación

Semana	Descripción	Duración	Tipo evaluación	Técnica evaluativa	Presencial	Peso	Nota mínima	Competencias evaluadas
6	Entrega de trabajo colaborativo en moodle. En esta actividad, el profesorado pretende evaluar los resultados de aprendizaje 1, 34, 63, 64, 66	10:00	Evaluación continua	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Sí	30%	5 / 10	G2, G6, G11, E3, B3
15	Elaboración de trabajo monográfico. En esta actividad se pretende evaluar los resultados de aprendizaje nº1, 34, 63, 64, 65, 66	03:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	Sí	70%	5 / 10	G2, G6, G11, E3, B3
16	Examen Final. En esta actividad se evaluarán, como es lógico, todos y cada uno de los resultados de aprendizaje.	03:00	Evaluación sólo prueba final	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Sí	100%	5 / 10	G2, G6, G11, E3, B3

Criterios de Evaluación

Evaluación continua:

1) Realización de trabajo grupal (cooperativo) durante las clases. Se subirá a moodle, y se valorará con un 30% de la nota.

En esta actividad se evaluarán todas las competencias de esta asignatura: **Definir, evaluar y mejorar los procesos software en una organización, analizando objetivamente los procesos versus los estándares y normas aplicable; gestión información; Trabajo en contextos internacionales; Razonamiento crítico; Capacidad para sintetizar y exponer de manera clara los resultados de un trabajo de investigación a públicos especializados y no especializados**

Además, se evaluarán específicamente los resultados de aprendizaje (valoración del entorno en el que se desarrollan los sistemas intensivos de software; la relación entre licencias y colaboración empresarial; las implicaciones en la elección de las licencias; el conocimiento de las normas y estándares, implicaciones en la interoperabilidad).

2) Elaboración de un trabajo monográfico de forma individual. Se presentará oralmente en clase. Se valorará con un 70% de la nota.

En este trabajo se evaluarán todas las competencias y resultados de aprendizaje.

Evaluación final:

Se dará la posibilidad, para el alumno/a que lo elija, de realizar un examen final. Valoración 100% de la nota.

En este examen, se evaluarán todas las competencias y resultados de aprendizaje.

Se elegirá la opción hasta la tercera semana de curso.

Recursos Didácticos

Descripción	Tipo	Observaciones
Tritton, Guy y otros: Intellectual Property in Europe. (3ª)	Bibliografía	
Enrique Fernández Masía. La protección internacional de los programas de ordenador. Editorial Comares, Granada,	Bibliografía	
Laura deNardis (Ed.) Opening Standards. The Global Politics of Interoperability. The MIT Press. 2011	Bibliografía	
Comentarios a la Ley de Propiedad Intelectual. Tecnos. Madrid, 2007.	Bibliografía	
Esteve Pardo, M ^a Asunción (coord). Propiedad intelectual, Tirant lo Blanch, 2009.	Bibliografía	

Otra Información

La asignatura requiere un esfuerzo por profundizar algunos aspectos jurídicos recogidos en las normas españolas, europeas e internacionales sobre Propiedad Intelectual.

Además de las fuentes de esta información jurídica, en la asignatura se aportarán ejemplos de contratos y licencias utilizados en la práctica, que acerquen al alumno/a a los problemas reales de protección de las innovaciones que, tarde o temprano, se encontrarán.

Es frecuente la celebración de sesiones con invitados y ponentes externos (de la industria, de la Oficina de Patentes y Marcas, de AENOR, del mundo académico, etc).