

# Modelo de Computación Cuántica

Jesús García López de Lacalle

Grupo de Investigación

Mathematical Modeling and Biocomputing (MMBC)

ETS de Ingeniería de Sistemas Informáticos

Universidad Politécnica de Madrid

[jglopez@etsisi.upm.es](mailto:jglopez@etsisi.upm.es)

# Modelo de Computación Cuántica

1. Un poco de historia...
2. Unidad de información cuántica
3. Qubits entrelazados
4. Puertas cuánticas
5. Propiedades de los qubits:
  - Imposibilidad de copiar qubits
  - Qubits no distinguibles
  - Teletransporte de qubits
6. Algoritmos cuánticos básicos
  - Problema de Deutsch
  - Problema de Deutsch-Jozsa
  - Problema de Simon

# 1. Un poco de historia...

## Los inicios de la computación cuántica

- Paul Benioff (1982):

*Quantum mechanical Hamiltonian models of Turing machines,*  
J. Stat. Phys. **29**, (1982)

- David Deutsch (1985):

*Quantum theory, the Church-Turing principle and the universal quantum computer,*  
Proc. of the Royal Society of London Ser. A, **A400**, (1985)

- Richard Feynman (1982):

*Simulating physics with computers,*  
International Journal of Theoretical Physics **21**, 6-7, (1982)

# 1. Un poco de historia...

## Los inicios de la criptografía cuántica

- Stephen Wiesner (196...):

*Conjugate coding*,  
Sigact News, **15** (1), (1983)

- Charles H. Bennett y Gilles Brassard (1984):

*Quantum cryptography: Public key distribution and coin tossing*,  
IEEE Int. Conf. on Computers, Systems and Signal Processing, (1984)

- Artur K. Ekert (1991):

*Quantum Cryptography Based on Bell's Theorem*,  
Phys. Rev. Lett., **67** (661), (1991)

- Charles H. Bennett (1992):

*Quantum cryptography using any two nonorthogonal states*,  
Phys. Rev. Lett., **68** (21), (1992)

# 1. Un poco de historia...

## Algoritmos cuánticos importantes

- Lov K. Grover (1995):

*Quantum mechanics helps in searching for a needle in a haystack*,  
Phys. Rev. Lett., **79** (2), (1997)

Determinar si un elemento pertenece o no a un conjunto desordenado de tamaño  $N$

$$O(\sqrt{N})$$

- Peter W. Shor (1994):

*Polynomial-time algorithms for prime factorization and discrete logarithms on a quantum computer*, SIAM J. Comp., **26** (5), (1997)

- Calcular un divisor no trivial de un entero  $N$
- Calcular el logaritmo discreto en base  $B$  de  $A$  módulo  $N$

$$O(\log^4(N) \log \log(N))$$

# 2. Unidad de información cuántica

## Representación de la información

Unidad elemental de información:

- bit:  $b = 0$  ó  $1$
- qubit:  $q = |0\rangle, |1\rangle$  ó  $a|0\rangle + b|1\rangle$  con  $a, b \in \mathcal{C}$  ( $|a|^2 + |b|^2 = 1$ )  
 $q \in H = L(|0\rangle, |1\rangle)$ ,  $B_1 = [|0\rangle, |1\rangle]$  base de computación (ortonormal)

Implementación física de un qubit:

- En criptografía el soporte físico es un fotón:
  - $|0\rangle =$  polarización horizontal del fotón
  - $|1\rangle =$  polarización vertical del fotón
- En computación el soporte físico es un ión:
  - $|0\rangle =$  espín del electrón externo  $-1/2$
  - $|1\rangle =$  espín del electrón externo  $+1/2$

## 2. Unidad de información cuántica

### Lectura de la información

- Consideremos el qubit  $q = \frac{1}{2}|0\rangle + \frac{\sqrt{3}}{2}|1\rangle$
- Al medirlo sólo pueden darse dos resultados:  $|0\rangle$  ó  $|1\rangle$
- La medida del qubit  $q$  es un experimento aleatorio:

Estado final	Probabilidad	Medida
$ 0\rangle$	$p_0 = \left \frac{1}{2}\right ^2 = \frac{1}{4}$	0
$ 1\rangle$	$p_1 = \left \frac{\sqrt{3}}{2}\right ^2 = \frac{3}{4}$	1

## 2. Unidad de información cuántica

### Representación de un **2**-qubit

- $q = a|00\rangle + b|01\rangle + c|10\rangle + d|11\rangle$
- $q \in H^2 = L(|00\rangle, |01\rangle, |10\rangle, |11\rangle)$
- $H^2 = H \otimes H$  y  $|00\rangle = |0\rangle \otimes |0\rangle, \dots |11\rangle = |1\rangle \otimes |1\rangle$

Medida del primer y segundo qubit del estado  $q = \frac{|00\rangle + |11\rangle}{\sqrt{2}}$

Estado	Prob	Medida 1		Estado	Prob	Medida 2
$ 00\rangle$	$p_0 = \frac{1}{2}$	0	$\Rightarrow$	$ 00\rangle$	$p_0 = 1$	0
$ 11\rangle$	$p_1 = \frac{1}{2}$	1	$\Rightarrow$	$ 11\rangle$	$p_1 = 1$	1

- La medida de los dos qubits coincide siempre



## 2. Unidad de información cuántica

### Representación de un n-qubit

$$\blacksquare \text{ n-qubit: } q = \sum_{x_1} \cdots \sum_{x_n} a_{x_1 x_2 \dots x_n} |x_1 x_2 \dots x_n\rangle \quad \left( \sum_{x_1} \cdots \sum_{x_n} |a_{x_1 x_2 \dots x_n}|^2 = 1 \right)$$

$$q = \sum_{x=0}^{2^n-1} a_x |x\rangle \quad \left( \sum_{x=0}^{2^n-1} |a_x|^2 = 1 \right)$$

- Estados básicos:  $|x\rangle = |x_1 x_2 \dots x_n\rangle = |x_1\rangle \otimes |x_2\rangle \otimes \cdots \otimes |x_n\rangle$
- Espacio vectorial:  $H^n = L(|0\rangle|1\rangle \dots |2^n - 1\rangle) = H \otimes H \otimes \cdots \otimes H$
- Base de computación:  $B_n = [ |0\rangle, |1\rangle, \dots, |2^n - 1\rangle ]$  (ortonormal)
- Medida del j-ésimo qubit:

$$\text{Prob: } p_b = \sum_{x_j=b} |a_x|^2 \quad \text{Estado resultante: } \bar{q} = \frac{1}{\sqrt{p_b}} \sum_{x_j=b} a_x |x\rangle$$

### 3. Qubits entrelazados

Característica esencial de la información cuántica

- Estado producto:  $q = \frac{|00\rangle - |01\rangle - |10\rangle + |11\rangle}{2} = \left(\frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}}\right) \otimes \left(\frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}}\right)$
- Estado entrelazado:  $q = \frac{|00\rangle + |11\rangle}{\sqrt{2}}$
- La "mayoría" de los estados son entrelazados
- Pares EPR:  $q = \frac{|00\rangle + |11\rangle}{\sqrt{2}}$ 
  - Son estados con entrelazamiento máximo
  - Son fundamentales en criptografía, teletransporte, etc

# 4. Puertas cuánticas

## Transformación de la información

- Un  $n$ -qubit se transforma mediante una aplicación  $U : H^n \longrightarrow H^n$  tal que:
  - $U$  es lineal y conserva la norma
  - Por tanto,  $U$  es una transformación unitaria
- Para evaluar  $U$  es preciso descomponerla en puertas cuánticas elementales:

- Negación: 
$$X : \begin{array}{l} |0\rangle \rightarrow |1\rangle \\ |1\rangle \rightarrow |0\rangle \end{array} \quad X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

- Negación controlada: 
$$C : \begin{array}{l} |00\rangle \rightarrow |00\rangle \\ |01\rangle \rightarrow |01\rangle \\ |10\rangle \rightarrow |11\rangle \\ |11\rangle \rightarrow |10\rangle \end{array} \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

- Hadamard: 
$$H : \begin{array}{l} |0\rangle \rightarrow |+\rangle = |0\rangle + |1\rangle \\ |1\rangle \rightarrow |-\rangle = |0\rangle - |1\rangle \end{array} \quad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

# 4. Puertas cuánticas

## Transformación de la información

- Aplicación de la puerta  $X$  al segundo qubit en un 2-qubit:

$$\begin{array}{l} X_2 : |00\rangle \rightarrow |01\rangle \\ |01\rangle \rightarrow |00\rangle \\ |10\rangle \rightarrow |11\rangle \\ |11\rangle \rightarrow |10\rangle \end{array} \quad X_2 = \left( \begin{array}{cc|cc} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

- Encontrar un algoritmo  $U$  que transforme  $\begin{array}{l} |0\rangle \otimes |00\rangle \longrightarrow |000\rangle \\ |1\rangle \otimes |00\rangle \longrightarrow |111\rangle \end{array}$

$$U = C_{1,3} C_{1,2}$$

- Encontrar un algoritmo  $U$  que transforme  $|0\rangle \otimes |00\rangle \longrightarrow \frac{|000\rangle + |111\rangle}{\sqrt{2}}$

$$U = C_{1,3} C_{1,2} H_1$$

# 5. Propiedades de los qubits

## Propiedades fundamentales

- Las medidas modifican los estados cuánticos
- Las medidas no dan información suficiente para conocer los estados cuánticos
- Un estado cuántico no se puede copiar

No existe  $U$  tal que:  $U(\Psi \otimes |0\rangle) = \Psi \otimes \Psi$  para todo  $\Psi$

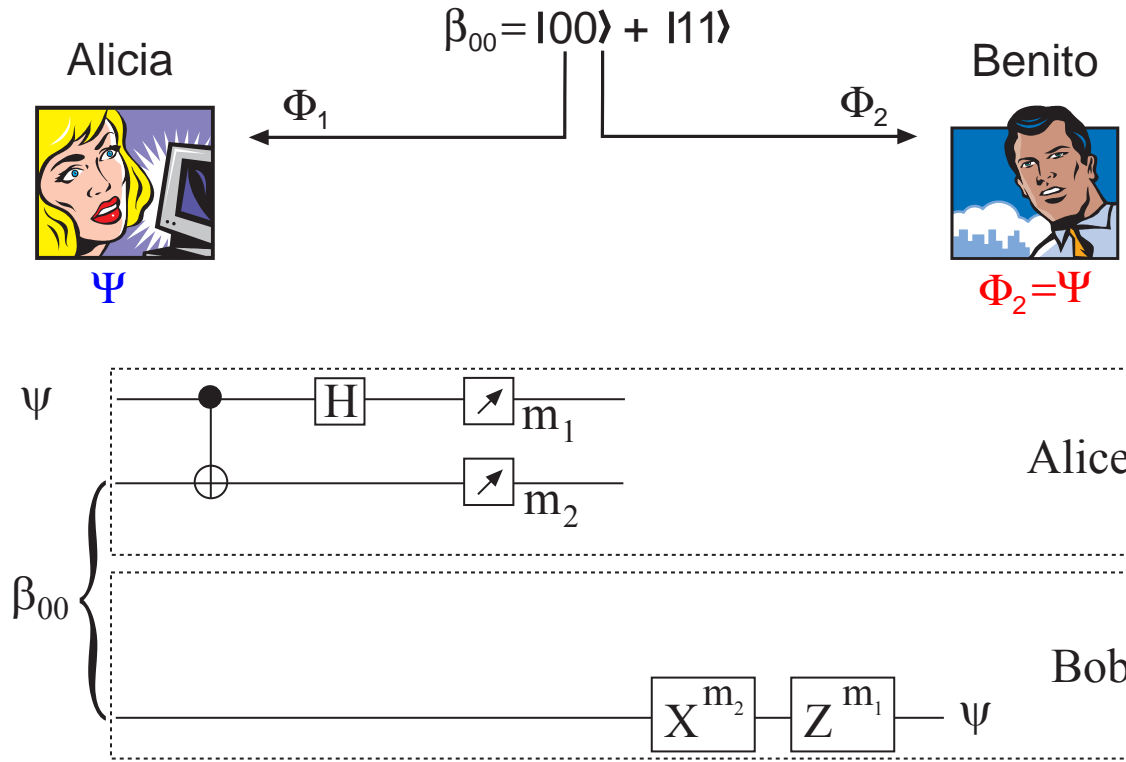
$$\begin{aligned} U((|0\rangle + |1\rangle) \otimes |0\rangle) &= U(|0\rangle \otimes |0\rangle) + U(|1\rangle \otimes |0\rangle) \\ &= |0\rangle \otimes |0\rangle + |1\rangle \otimes |1\rangle \neq (|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|0\rangle + |1\rangle) \end{aligned}$$

- Dos estados no ortogonales son indistinguibles

Por ejemplo:  $|0\rangle$  y  $|+\rangle$

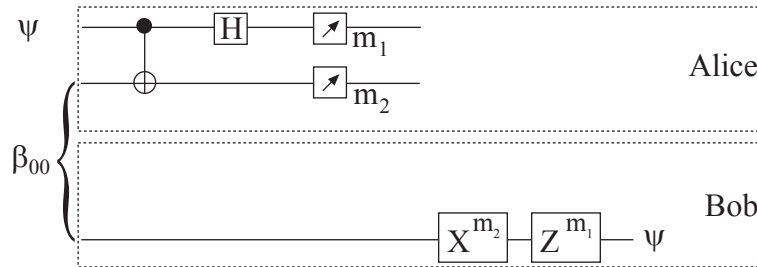
# 5. Propiedades de los qubits

## Teletransporte



# 5. Propiedades de los qubits

## Teletransporte



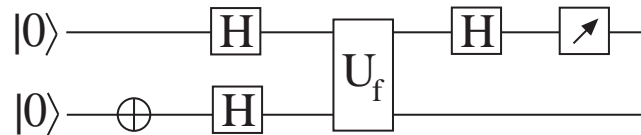
$$\begin{aligned}
 \Psi \otimes \beta_{00} &= \frac{1}{\sqrt{2}} [a|0\rangle \otimes (|00\rangle + |11\rangle) + b|1\rangle \otimes (|00\rangle + |11\rangle)] \\
 &\rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} [a|0\rangle \otimes (|00\rangle + |11\rangle) + b|1\rangle \otimes (|10\rangle + |01\rangle)] \\
 &\rightarrow \frac{1}{2} [a(|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|00\rangle + |11\rangle) + b(|0\rangle - |1\rangle) \otimes (|10\rangle + |01\rangle)] \\
 &= \frac{1}{2} [|00\rangle \otimes (a|0\rangle + b|1\rangle) + |01\rangle \otimes (a|1\rangle + b|0\rangle) \\
 &\quad + |10\rangle \otimes (a|0\rangle - b|1\rangle) + |11\rangle \otimes (a|1\rangle - b|0\rangle)]
 \end{aligned}$$

# 6. Algoritmos cuánticos básicos

## Problema de Deutsch

Dada una función booleana  $f : \{0, 1\} \rightarrow \{0, 1\}$  y su transformación unitaria asociada  $U_f$ , encontrar un algoritmo que determine si  $f$  es constante o no aplicando  $U_f$  el menor número posible de veces

$$U_f(|x\rangle \otimes |y\rangle) = |x\rangle \otimes |y \oplus f(x)\rangle$$



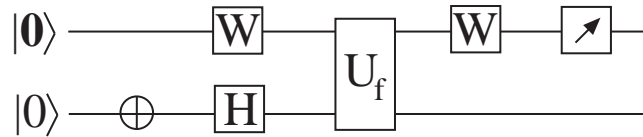
$$\begin{aligned} |0\rangle \otimes |0\rangle &\longrightarrow |0\rangle \otimes |1\rangle \\ &\longrightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|0\rangle - |1\rangle) \\ &\longrightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle \otimes (|f(0)\rangle - |\bar{f}(0)\rangle) + |1\rangle \otimes (|f(1)\rangle - |\bar{f}(1)\rangle)) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + (-1)^\alpha |1\rangle) \otimes (|f(0)\rangle - |\bar{f}(0)\rangle) \\ &\longrightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} |\alpha\rangle \otimes (|f(0)\rangle - |\bar{f}(0)\rangle) \\ &\longrightarrow \alpha \quad (\text{probabilidad} = 1) \end{aligned}$$



# 6. Algoritmos cuánticos básicos

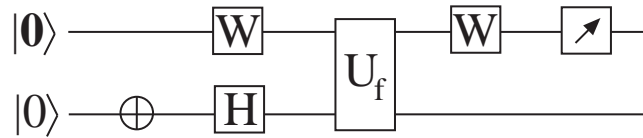
## Problema de Deutsch-Jozsa

Dada una función booleana  $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$  constante o balanceada y su transformación unitaria asociada  $U_f$ , encontrar un algoritmo que determine si  $f$  es constante o es balanceada aplicando  $U_f$  el menor número posible de veces



# 6. Algoritmos cuánticos básicos

## Problema de Deutsch-Jozsa

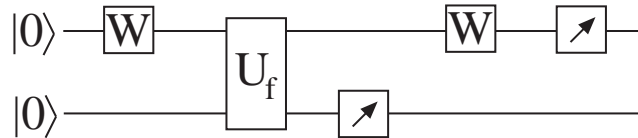


$$\begin{aligned}
 |0\rangle \otimes |0\rangle &\longrightarrow |0\rangle \otimes |1\rangle \\
 &\longrightarrow \frac{1}{\sqrt{2^{n+1}}} \sum_{0 \leq x < 2^n} (|x\rangle \otimes (|0\rangle - |1\rangle)) \\
 &\longrightarrow \frac{1}{\sqrt{2^{n+1}}} \sum_{0 \leq x < 2^n} (|x\rangle \otimes (|f(x)\rangle - |\bar{f}(x)\rangle)) \\
 &\longrightarrow \frac{1}{2^n \sqrt{2}} \sum_{0 \leq x < 2^n} \sum_{0 \leq y < 2^n} ((-1)^{x \cdot y} |y\rangle \otimes (|f(x)\rangle - |\bar{f}(x)\rangle)) \\
 &= \frac{1}{2^n \sqrt{2}} |0\rangle \otimes \sum_{0 \leq x < 2^n} (|f(x)\rangle - |\bar{f}(x)\rangle) + \\
 &\quad \frac{1}{2^n \sqrt{2}} \sum_{0 < y < 2^n} \left( |y\rangle \otimes \sum_{0 \leq x < 2^n} ((-1)^{x \cdot y} (|f(x)\rangle - |\bar{f}(x)\rangle)) \right)
 \end{aligned}$$

# 6. Algoritmos cuánticos básicos

## Problema de Simon

Dada una función booleana  $f : \mathbb{Z}_2^n \rightarrow \mathbb{Z}_2$  2 a 1 y periódica, encontrar un algoritmo que calcule en periodo de  $f$  aplicando  $U_f$  el menor número posible de veces



$$\begin{aligned}
 |0\rangle \otimes |0\rangle &\longrightarrow \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{0 \leq k < 2^n} (|k\rangle \otimes |0\rangle) \longrightarrow \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{0 \leq k < 2^n} (|k\rangle \otimes |f(k)\rangle) \\
 &\longrightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} (|l\rangle + |l \oplus T\rangle) \otimes |j\rangle \quad (\text{medida } j, \Rightarrow \{l, l \oplus T\} = f^{-1}(j)) \\
 &\longrightarrow \frac{1}{\sqrt{2^{n+1}}} \sum_{0 \leq k < 2^n} \left( (-1)^{l \cdot k} + (-1)^{(l \oplus T) \cdot k} \right) |k\rangle \otimes |j\rangle \\
 &= \frac{1}{\sqrt{2^{n+1}}} \sum_{0 \leq k < 2^n} (-1)^{l \cdot k} (1 + (-1)^{T \cdot k}) |k\rangle \otimes |j\rangle \\
 &\longrightarrow k \text{ tal que } T \cdot k = 0
 \end{aligned}$$